

Windows Phone uygulamaları geliştirirken dikkat etmeniz gereken bir diğer önemli nokta uygulamanızın farklı ekran yönlendirmelerine nasıl tepki verdiği. Windows Phone'da üç farklı Orientation (yönlendirme) vardır: **Landscape** (Yatay), **Portrait** (Dikey) ve **PortraitOrLandscape** (her ikisini de destekler).

Uygulamanız sadece belirli bir ekran yönlendirme tipinde kullanılacaksa, **Landscape** veya **Portrait** seçeneklerinden birini seçmek mantıklı olacaktır. Ancak iyi bir Windows Phone geliştiricisi, tüm ekran yönlendirmelerine yönelik tasarım yapmalıdır.

Bunu uygulamak için PhoneApplicationPage'e XAML kısmında; şu değeri vermeniz gerekir:

SupportedOrientations="PortraitOrLandscape"

Böylece, ekran yönlendirmelerine uyumluluk sağlamış olursunuz. Eğer o anki yönlendirmeyi değiştirmek isterseniz aynı kısımda bu kez aşağıdaki değeri vermeniz gerekir:

Orientation="Portrait"

Portrait dışında, aşağıdaki değerlerden birini de kullanabilirsiniz:

- Landscape
- LandscapeLeft
- LandscapeRight
- None
- Portrait
- PortraitDown
- PortraitUp

Bu değerler ve sonuçları aşağıda kısaca gösterilmiştir:

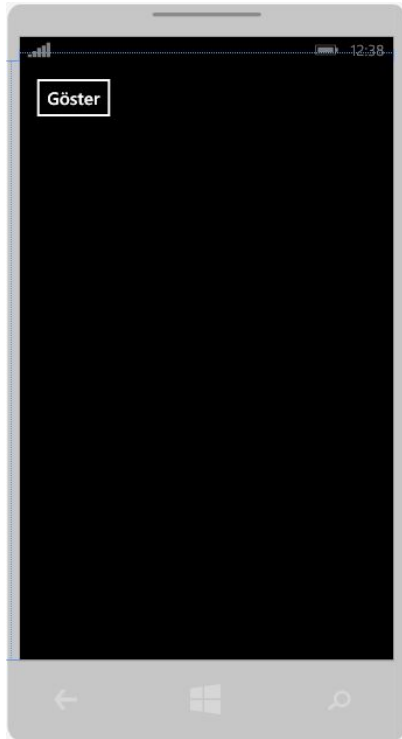
Landscape, telefonun yatay olarak tutulduğu durumdur. Landscape ile **LandscapeLeft** aynı görünümdür.



LandscapeRight, yine yatayda, bunun tam tersi görünümüdür.



None seçeneği, görüntüyü otomatik olarak **Portrait** görünümüne alır. **Portrait** ile **PortraitUp** aynı görünümü verir.



PortraitDown ise, Portrait ile PortraitUp'ın tersi istikametinde görüntülenir.

