Yeni bir tavla zarı objesi oluşturup bununla da zar atıp ilk obje ile kıyaslayın.

İpucu: Random Class’ının çalışma mantığından kaynaklı olarak her ne kadar farklı objeler üretmiş olsanız da iki zarında sıklıkla aynı değerde olduğunu göreceksiniz. Bu durum mikro saniyeler bazında iki objenin de aynı anda üretilmesi ile ilgili. Farklı sonuçlar almak için aynı objede birkaç kez ZarAt() metodunu çağırabilirsiniz.